

PROYECTO PARA LA MEJORA EN DESARROLLO URBANO

ACTUALIZACION DE NOMENCLATURA EN APOYO A LA CONDICION DE PUEBLO MAGICO

OBJETIVO GENERAL

ACTUALIZAR LA INFORMACION CATASTRAL CON LOS NUMEROS DE NOMENCLATURA VIGENTES EN LA MANCHA URBANA.

OBJETIVOS ESPECIFICOS

- HOMOGENIZAR LA INFORMACION ENTRE LAS DIFERENTES DEPENDENCIAS MUNICIPALES RESPECTO A LOS NUMEROS OFICIALES EN LA MANCHA URBANA.
- CONTROLAR LA PROLIFERACION DE NOMENCLATURA NO AUTORIZADA POR EL MUNICIPIO.
- SENTAR LAS BASES PARA QUE EL MUNICIPIO PUEDA EMITIR PLACAS Y NUMERACIONES ACORDES A SU CONDICION DE PUEBLO MAGICO.

DESARROLLO

INVESTIGAR EN LAS AREAS ENCARGADAS DE LA EMISION DE NOMECLATURA RESPECTO DE LOS NOMBRES DE CALLES VIGENTES EN LA MANCHA URBANA.

INVESTIGAR EN LA DEPENDENCIA AUTORIZADA DE EMITIR LA NOMENCLATURA RESPECTO DE LOS NUMEROS OFICIALES VIGENTES.

INVESTIGAR EN LAS AREAS ENCARGADAS DE AUTORIZAR LICENCIAS DE CONSTRUCCION SOBRE LOS NUMEROS OFICIALES Y CALLES CON QUE CUENTAN.

INVESTIGAR EN LOS PADRONES DE AGUA POTABLE.

SOLICITAR A LAS DEPENDENCIAS FEDERALES LOS LISTADO DE NUMEROS OFICIALES VIGENTES.

REALIZAR INVESTIGACION DE CAMPO PARA CORROBORAR LA INFORMACION OBTENIDA.

EMITIR DICTAMEN DE LOS NUMEROS OFICIALES QUE SE ENCUENTREN ACTIVOS EN LAS CALLES, PERO QUE NO CUENTEN CON AUTORIZACION MUNICIPAL.

EMITIR AVISOS A LOS CONTRIBUYENTES PARA QUE ESTOS SE PONGAN AL CORRIENTE DE SU INFORMACION EN LAS DEPENDENCIAS MUNICIPALES.

AUTORIZAR LA ADECUACION DE LOS PADRONES TECNICOS CONFORME A LOS DICTAMENES REALIZADOS.

CRONOGRAMA

OCTUBRE – DICIEMBRE DE 2021

- SOLICITAR E INVESTIGAR INFORMACION EN DEPENDENCIAS FEDERALES.
- SOLICITAR E INVESTIGAR INFORMACION EN DEPENDENCIAS MUNICIPALES.

ENERO – MARZO

- REALIZAR LA REVISION DE LA INFORMACION OBTENIDA Y VERIFICAR CON LIBROS DE NOMENCLATURA MUNICIPALES.

ABRIL – MAYO

- REALIZR INVESTIGACION DE CAMPO RESPECTO DE LAS INCONSISTENCIAS ENCONTRADAS.

JUNIO – AGOSTO

- EMITIR DICTAMENES DE RESULTADOS.

SEPTIEMBRE – DICIEMBRE

- EMITIR AVISO A LOS CONTRIBUYENTES Y ADECUAR LA INFORMACION OBTENIDA.