TORNEO MUNICIPAL DE FUTBOL INTERCOLONIAS

REGLAMENTO DE COMPETENCIA

1. **Para partidos.**

   I. **El partido tendrá una duración total de 45 minutos, distribuidos en 2 tiempos de 20 minutos, y con un descanso de 5 minutos entre ambos.**
   II. **Presentarse al juego 15 minutos antes de su inicio, con una tolerancia para prórroga de 10 minutos, ajustados al tiempo neto del partido. El delegado o capitán del equipo ya presente, tiene la facultad de otorgar o no dicha tolerancia, o decidir ganar el partido por DEFAULT.**
   III. **Los equipos deberán presentarse con uniforme, o en su defecto con el mismo color, short y calcetas, el uso de espinilleras es opcional y bajo el riesgo individual.**
   IV. **OBLIGATORIO el presentar credenciales de juego para los partidos.**
   V. **En cancha y bancas, solo podrán estar presentes los jugadores registrados y una persona del cuerpo técnico.**
   VI. **Se juega con 7 jugadores en cancha por equipo (6 jugadores y portero)**
   VII. **Se podrá iniciar con un mínimo de 5 jugadores por equipo, al ser menos integrantes, no se podrá celebrar el encuentro.**
   VIII. **Los cambios son ilimitados, se tendrá que indicar al árbitro para que este lo autorice.**

2. **Reglas de juego.**
   I. **Saque de banda**
      1. **Se realiza con las manos (en cancha de bardas, se realiza con el pie dentro o al límite de la línea lateral y con el balón detenido)**

2. **Mal saque, implica cambio de posesión de balón, para categorías formativas se repite el saque con el mismo jugador.**
3. **El límite de tiempo es de 5 segundos, pasando esto, se sancionará con amonestación al jugador por tiempo perdido, continuando con la posesión del balón.**

II. **Saque de meta**

1. **Se realiza con las manos, se puede pasar de la media cancha.**
2. **Los jugadores contrarios deben permanecer fuera del área de portero en un saque, al interrumpirlo, serán sancionados con amonestación.**
3. **Los jugadores del mismo equipo pueden recibir dentro del área del portero.**
4. **El límite de tiempo es de 5 segundos, pasando esto, se sancionará con amonestación al jugador por tiempo perdido, continuando con la posesión del balón.**

III. **Saque de esquina**

1. **Se realiza con el pie, en la esquina que el árbitro designa.**
2. **Los jugadores contrarios deben de permanecer a una distancia de al menos 5 metros para permitir el cobro.**
3. **El gol desde este tiro es válido.**

IV. **Saque inicial o saque de media cancha**

1. **El saque inicial puede ser directo a portería, valiendo el gol desde esta instancia.**
2. **Cada que se anota un gol, el equipo que lo recibe deberá sacar desde media cancha.**
3. **Los jugadores contrarios deberán de permanecer fuera del circulo de media cancha hasta la reanudación del juego.**
4. **El pase de inicio puede ser hacia atrás.**

V. **Tiro libre directo**

1. **El árbitro marcará tiro libre directo bajo distintas circunstancias (mano fuera del área, falta y/o juego peligroso)**
2. **El tiro puede ser directo a portería o para pase, no es obligatorio tirar.**

3. **La barrera se deberá de colocar a 7 metros de distancia, pedirla es opcional y el jugador cobrador decide si la necesita o no y el jugador puede reanudar sin la indicación del árbitro; cuando existe amonestación o expulsión, se deberá esperar a la reanudación del juego con la barrera obligatoriamente.**

VI. Faltas

1. **Acciones prohibidas que interrumpen el juego, estas involucran el contacto físico prohibido tras entradas no válidas, son sancionables dependiendo la entrada, y el árbitro dictamina el como marcar; se aplica la ley de la ventaja cuando se comete una falta, pero el equipo queda con posesión de balón y oportunidad de avance hacia el gol.**
2. **Las manos son sancionables como faltas en defensiva y ofensiva; manos pegadas al cuerpo o por movimiento natural no se sancionan.**

VII. Barridas

1. **Son permitidas siempre y cuando no exista jugador de por medio, quiere decir que son para el alcance del balón, ya sea para evitar su salida, evitar un gol o para meter uno.**
2. **Barrerse a un jugador es falta, y sancionable con la tarjeta que el árbitro decida.**
3. **Se puede jugar en el suelo, siempre y cuando no exista retención de balón por parte de jugador.**

VIII. Fuera de juego

1. **No aplica la regla de fuera de juego.**

IX. Portero

1. **El portero no puede tomar el balón con las manos en las siguientes situaciones:**
   a) **Al tomarlo con las manos una vez y después soltarlo**
   b) **Cuando el pase es de un jugador del mismo equipo**
   c) **Cuando un jugador realiza un tiro a portería contraria por error**
   d) **Cuando el pase es de saque de banda**

e) **Cuando el pase con la cabeza del propio jugador es dado por un mismo compañero**

2. **No se permite carga hacia el portero dentro del área, ni algún contacto con el, al menos que el choque sea provocado por el mismo o por un compañero, siendo el árbitro quien tome la decisión según la circunstancia de juego.**
3. **Para sustitución de portero, el árbitro no compensará tiempo de juego, teniendo que estar listo quien sea el cambio.**
4. **El portero deberá utilizar un color diferente que los demás jugadores para evitar confusiones**

3. **Sanciones.**

I. Acumulación de 5 tarjetas amarillas, acredita a 2 partidos de suspensión.

II. Tarjeta roja directa 2 partidos de suspensión

III. Tarjeta roja tras 2 tarjetas amarillas en el mismo partido, 1 partido de suspensión

IV. Violación de protocolos de sanidad, amonestación general a equipo

V. Alterar el orden, intento de riña y/o pelea en los centros deportivos, baja definitiva del torneo

VI. Pelea entre tres o más integrantes del equipo, baja definitiva al mismo del torneo.

VII. Insultos al árbitro o personal del torneo causa suspensión

VIII. Prohibiciones.

1. Prohibido ingresar bebidas alcohólicas, cigarros o sustancias nocivas para la salud, así como ingerirlas dentro o fuera de los centros deportivos, la sanción va desde suspensión a los jugadores involucrados, hasta la baja del torneo.

2. Prohibido ingresar armas de cualquier tipo, así como objetos punzocortantes

4. **Arbitraje**

I. El árbitro es la autoridad en el terreno de juego, se deberá de respetar tanto como jugadores, cuerpo técnico y porra o acompañantes.

II. Se podrá protestar el arbitraje siempre y cuando exista evidencia sobre el mal trabajo del silbante.

III. El pago se deberá cubrir al medio tiempo o acabando el partido.

IV. Los equipos que incumplan pagos, deberán de realizarlo antes de que se programen nuevamente.

5. **Protocolo de sanidad**

   I. Se instalará un filtro sanitario para dar ingreso a los centros deportivos

   I. Uso de cubrebocas obligatorio al ingresar y salir del centro deportivo, así como al estar en las bancas, solo se puede retirar para el partido.

   II. Toma de temperatura para las personas que ingresen al centro deportivo.

6. **Comité de honor y justicia**

   I. Dictamina las sanciones y las apelaciones según el caso

   II. Será designado por el comité organizador, sus integrantes serán conformados por delegados ejemplares de los equipos (uno por categoría).

El Torneo Municipal de futbol Intercolonias Zona _____, así como la Dirección de deportes del Gobierno de la Capital, no se hace responsable de lesiones o accidentes dentro de los centros deportivos, considerándose como riesgo deportivo.